Cockburn’s Use Case Template

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **USE CASE #** | Gioco | |
| **Goal in Context** | Permette all’utente di effettuare una sessione di gioco tra quelli proposti | |
| **Scope & Level** | Sistema piattaforma gaming.  Level: Primary task | |
| **Preconditions** | L’utente si trova in una pagina del sito e si è autenticato | |
| **Success End Condition** | L’utente può avviare la sua sessione di gioco | |
| **Failed End Condition** | L’utente visualizza un messaggio di errore | |
| **Primary,**  **Secondary Actors** | Utente  Moderatore, Amministratore | |
| **Trigger** | Click su uno dei giochi proposti | |
| **DESCRIPTION** | **Step** | **Action** |
|  | **1** | L’utente clicka sul gioco desiderato |
|  | **2** | L’utente effettua la sua sessione di gioco |
| **EXTENSIONS** | **Step** | Branching Action |
|  | **0.a** | Possibilità di recensire il gioco.  Use case “Recensione” |
|  | **0.b** | Possibilità di assegnare un voto al gioco con range prefissato.  Use case “Assegnazione voto” |
|  | **2a** | Viene assegnato un certo valore di punti esperienza all’utente in base alla sessione di gioco.  Use case “Assegnazione esperienza” |

|  |  |
| --- | --- |
| **RELATED INFORMATION** | Gioco |
| **Priority:** | Alta |
| **Performance** | Non espressamente dichiarate |
| **Frequency** | Non espressamente dichiarata |
| **Channels to actors** | GUI, Sistema esterno |
| **OPEN ISSUES** | L’utente non può avviare la sessione di gioco |
| **Superordinates** | Nessuno |
| **Subordinates** | Rensione, Assegnazione voto, Assegnazione esperienza |